

Concours «Mon projet d'Automatique en 5 minutes »

Edition 2015-2016

Présentation générale

Dans le cadre de ses activités d'animation, le Club EEA propose par l'intermédiaire de sa section automatique et de la commission enseignement un concours national à l'ensemble des établissements académiques.

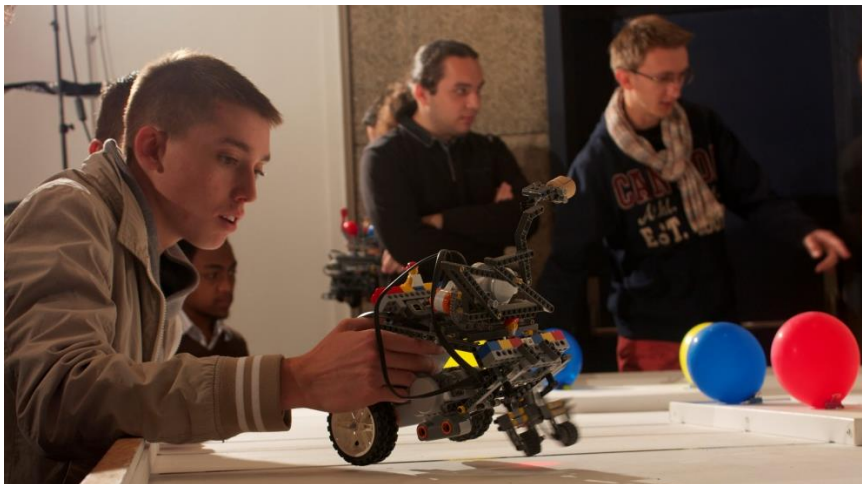
Ce concours a pour vocation de récompenser des projets étudiants dans le domaine de l'automatique, de l'informatique industrielle, de la productique ou de la robotique. Ce projet peut faire l'objet d'un travail appartenant au cursus suivi ou d'une initiative hors formation initiale.

Le concours «Mon projet d'Automatique en 5 minutes» permet à des étudiants de tout niveau de présenter une application effectuée durant leur cursus en termes simples à travers une vidéo.

Ce concours est organisé en deux temps :

- une sélection préalable des vidéos réceptionnées accompagnées de 1 à 2 pages introductives de la formation et du projet proposé ;
- une finale nationale où les projets finalistes retenus sont introduits oralement par une présentation devant le jury.

Ce concours offre une occasion aux participants de présenter leurs travaux à la communauté automatique et de promouvoir leur formation.



Dates à retenir

- Ouverture du concours 01/09/15
- Clôture de la réception des dossiers 28/02/16
- Notification des finalistes retenus 07/03/16
- Finale et restitution du concours 31/03/16

Prix/Récompenses

Des prix seront remis lors de la finale nationale par le Club EEA et ses partenaires.

Engagements

L'engagement au concours est gratuit. L'établissement inscrivant une équipe autorise le Club EEA à diffuser les vidéos proposées comme bon lui semble. Par ailleurs, seules les équipes ayant un représentant lors de la phase finale pourront recevoir un prix.

Critères d'admissibilité

Pour prendre part au concours, les participants doivent satisfaire aux conditions d'admissibilité suivantes :

- Etre inscrits dans un établissement d'enseignement supérieur pour l'année universitaire en cours ;
- Valider la participation par un enseignant référent ;
- Pour les finalistes, avoir un représentant de l'équipe présent lors de la remise des prix.

Règlement

ART 1 - OBJET

«Mon projet d'Automatique en 5 minutes» a pour objet la réalisation d'une vidéo présentant un projet d'automatique, de génie informatique, de productique ou de robotique, en mettant en avant la démarche et le travail effectué par des étudiants.

Ce projet peut faire l'objet d'un travail appartenant au cursus suivi ou d'une initiative hors formation initiale.

ART 2 - PARTICIPANTS

Ce concours est ouvert aux étudiants inscrits dans un établissement d'enseignement supérieur français pour l'année universitaire 2015-2016.

ART 3 - PHASES DU CONCOURS

Le concours fait l'objet d'une phase d'inscription, d'une phase de réalisation, d'une phase de sélection, d'une phase de présentation des projets finalistes et d'une phase de restitution.

ART 4 - EQUIPE ET RESPONSABILITES

Les candidats forment une équipe comprenant un chef de projet étudiant et un référent enseignant, qui est le correspondant avec les animateurs du concours du début jusqu'à la fin du concours. La composition de l'équipe pourra cependant évoluer en nombre pendant toute la durée du concours. Le référent assurera le respect du règlement du concours par l'équipe.

Une université ou école pourra inscrire plusieurs équipes à la condition que chacune ait un étudiant « chef de projet » différent.

ART 5 - PHASE D'INSCRIPTION

L'inscription des équipes sera effectuée par courriel adressé aux animateurs du concours :

alexandre.philippot@univ-reims.fr et laurent.autrique@univ-angers.fr

en renseignant un chef de projet, un référent et autant de participants que souhaités. Un court texte introductif de la formation suivie et du projet en cours est également le bienvenu.

ART 6 - PHASE DE REALISATION

Cette phase consiste à retourner aux animateurs une vidéo du projet réalisé de **5 minutes maximum** ainsi qu'un descriptif de **1 à 2 pages** de la formation suivie et du projet proposé.

Le format de la vidéo pourra être .avi, .mp4 ou .wmv.

Le descriptif devra par contre être retourné au format .pdf.

L'envoi de la réalisation devra s'effectuer au plus tard le **28 février 2016** aux destinataires suivants : alexandre.philippot@univ-reims.fr ; laurent.autrique@univ-angers.fr

ART 7 - PHASE DE SELECTION

A la réception des propositions, un jury se concertera pour l'évaluation et la sélection des projets finalistes. Une notification de sélection ou non sélection sera retournée à chaque participant.

Le jury est composé du Président du club EEA, du Président et du Secrétaire de la section Automatique, du Président de la Commission Enseignement et des animateurs du concours : Laurent Autrique (Université d'Angers) et Alexandre Philippot (Université de Reims).

ART 8 – PHASE DE PRESENTATION DES PROJETS FINALISTES

Les projets sélectionnés devront être présentés devant le jury lors de la finale qui se tiendra à Paris le **31 mars 2016**.

Chaque équipe finaliste disposera alors de **10 minutes** pour présenter oralement son travail sous format .ppt ou .pdf avant de diffuser leur vidéo au public présent. A la suite de cette présentation, chaque équipe sera à même de répondre à d'éventuelles questions.

L'ordre de passage de chaque équipe sera précisé auparavant selon un tirage aléatoire. Il incombe au Club EEA de fournir le matériel informatique adéquat pour cette phase.

ART 9 - PHASE DE RESTITUTION

A la fin de la phase finale de présentation des projets finalistes, le jury se réunira pour établir un classement. Les résultats seront annoncés le jour même aux candidats et seront diffusés largement à l'aide des outils de communication du Club par la suite.

Critères d'évaluation

Les critères de sélection pour la phase finale des projets proposés reposent sur :

- L'éligibilité de l'équipe selon les modalités de l'article 4 ;
- Le respect du temps de la vidéo de 5 minutes maximum ;
- La qualité du travail fourni au travers de la grille d'évaluation ci-dessous :

	Moyen	Bien	Très bien	Excellent
Le projet				
Originalité du sujet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Démarche scientifique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Résultats obtenus	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La vidéo				
Originalité de la vidéo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Qualité technique de la vidéo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aspects pédagogiques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Les critères de classement des projets finalistes incluent de plus la qualité de la présentation orale et des réponses aux éventuelles questions.